

Moins de 7 ans et moins de 9 ans :

| Période | Objectifs de travail |
|--|--|
| Septembre à Vacances de la Toussaint | <ul style="list-style-type: none"> • Résoudre les problèmes affectifs avec le sol et l'adversaire • Jeux de luttes, placage |
| Vacances de la Toussaint aux Vacances de Noël | <ul style="list-style-type: none"> • Règles fondamentales • Principes : avancer/s'opposer |
| Vacances de Noël aux Vacances de Février | <ul style="list-style-type: none"> • 1 contre 1 • Parcours moteurs + Manipulations de balle |
| Vacances de Février aux Vacances de Pâques | <ul style="list-style-type: none"> • Règles fondamentales • Principes : avancer/s'opposer |
| Vacances de Pâques aux Grandes Vacances | <ul style="list-style-type: none"> • Parcours moteurs + Manipulations de balle • Règles fondamentales • Principes : avancer/s'opposer |

Moins de 11 ans :

| Période | Objectifs de travail |
|--|---|
| Septembre à Vacances de la Toussaint | <ul style="list-style-type: none"> • Résoudre les problèmes affectifs avec le sol et l'adversaire • Jeu de mouvement : Opposant → Placages → R1 |
| Vacances de la Toussaint aux Vacances de Noël | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Utilisateurs → 1+1 contre 1+1 : rôle du porteur et du soutien • Parcours moteurs + Manipulations de balle |
| Vacances de Noël aux Vacances de Février | <ul style="list-style-type: none"> • Phase de fixation : Utilisateurs et opposants → Maul • Parcours moteurs + Manipulations de balle |
| Vacances de Février aux Vacances de Pâques | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Utilisateurs → 1+1 contre 1+1 et 2C1 • Parcours moteurs + Manipulations de balle • Jeu de mouvement : Opposants → Placage/R1 |
| Vacances de Pâques aux Grandes Vacances | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Utilisateurs et Opposants → Jeu au pied → 2C1 • Parcours moteurs + Manipulations de balle |

Moins de 13 ans :

| Période | Objectifs de travail |
|--|--|
| Septembre à Vacances de la Toussaint | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Opposants → Placages → R1/R3 • Parcours moteurs + Manipulations de balle |
| Vacances de la Toussaint aux Vacances de Noël | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Utilisateurs → Jeu pénétrant : rôle porteur et soutiens • Parcours moteurs + Manipulations de balle |
| Vacances de Noël aux Vacances de Février | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Utilisateurs et Opposants → Maul + Mêlée spontanée • Parcours moteurs + manipulation de balle |
| Vacances de Février aux Vacances de Pâques | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Utilisateurs → Jeu contournant • Parcours moteurs + Manipulations de balle • Jeu de mouvement : Opposants → Placage → R1/R3 |
| Vacances de Pâques aux Grandes Vacances | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Utilisateurs et Opposants → Jeu au pied • Jeu de mouvement : Utilisateurs → Variation des formes de jeu. • Parcours moteurs + Manipulation de balle |

Moins de 15 ans :

| Période | Objectifs de travail |
|--|---|
| Septembre à Vacances de la Toussaint | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Opposants → Placages → 3 rideaux • Phases de conquête et lancements de jeu : Utilisateurs • Parcours moteurs + Manipulations de balle |
| Vacances de la Toussaint aux Vacances de Noël | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Utilisateurs → Jeu pénétrant → Jeu au pied • Parcours moteurs + Manipulations de balle |
| Vacances de Noël aux Vacances de Février | <ul style="list-style-type: none"> • Phases de fixations : Utilisateurs et Opposants → Maul + Mêlée spontanée • Jeu de mouvement : Utilisateurs → Jeu pénétrant • Parcours moteurs + Manipulations de balle |
| Vacances de Février aux Vacances de Pâques | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Utilisateurs → Jeu contournant • Jeu de mouvement : Utilisateurs et Opposants → Contre Attaque • Parcours moteurs + Manipulations de balle |
| Vacances de Pâques aux Grandes Vacances | <ul style="list-style-type: none"> • Jeu de mouvement : Utilisateurs → Variation des formes de jeu • Phases de conquête : Utilisateurs et Opposants → Formation au jeu cadet • Parcours moteurs + Manipulations de balle |